

Liceo scientifico A. Savoia Pistoia

PROGRAMMA DI INFORMATICA – 3A s.a. A.S.2025/26

Array

Ripasso sulla programmazione in C++. Gli array: dichiarazione di vettori di interi; inizializzazione e stampa; ricerca del minimo e del massimo; somma degli elementi e media. Ricerca di un elemento all'interno di un vettore. Esempi ed esercizi.

La Gsuite

La Gsuite: Gmail, Drive, Lens, Travel, Waze, Maps, Earth, Street view, Ads e Cardboard.

Funzioni

Suddivisione di un problema in sotto problemi; sotto algoritmi e sottoprogrammi; concetto di funzione e sua implementazione; ambiente locale e globale; i parametri, passaggio di parametri per valore e per indirizzo; le librerie, realizzazione di una libreria personale. Risoluzione di problemi più o meno complessi utilizzando algoritmi realizzati in C++.

XHTML e CSS

Il concetto di tag; principali tag, radice, intestazione e corpo di una pagina web; elementi di 'blocco' ed elementi 'inline'; annidamento di attributi; le tabelle, righe, colonne e celle; inserire link ed immagini. I fogli di stile CSS; CSS in linea, incorporati ed esterni; regole e sintassi dei CSS. Realizzazione di semplici pagine HTML e CSS. Integrazione delle mappe di Google. Realizzazione di un piccolo sito web statico con XHTML.

Letto in data 09/06/2026, gli studenti della classe concordano.